

LA NUOVA SARDEGNA

Data: 13.02.2021 Pag.: 41
Size: 167 cm2 AVE: € 5344.00
Tiratura: 37321
Diffusione: 31152
Lettori: 185000



LE PAGELLE

Marco Spissu straordinario Gentile c'è, Bilan a singhiozzo



Marco Spissu, 20 punti



Stefano Gentile, 15 punti

9 SPISSU Il più costante, il più cocciuto, il più deciso a vincerla a tutti i costi. Gioca quasi 42', con i gradi di capitano, tocca un miliardo di palloni e commette pochissimi errori (una sola persa). Chiude con cifre da capogiro (20 punti, 10 rimbalzi, 9 assist), sfiorando una tripla doppia da leggenda.

6,5 BILAN Una sufficienza risicata per il totem croato, che come sempre annulla Cain ma soffre da morire gli arbitri, i raddoppi e le trappole di Repesa. I suoi 19 punti, con 7 rimbalzi, evaporano di fronte a un plus/minus negativo (-10), che per lui è un'assoluta rarità.

6 TREIER Un discreto impatto con il match, con un bel gioco da tre punti e un po' di sportellate. Forse avrebbe potuto stare in campo più di 4'.

7 KRUSLIN Prestazione altalenante per l'esterno croato, che in attacco trova qualche fiammata e in difesa prova a limitare Delfino. Infilata la tripla che apre la strada alla rimonta prima dell'overtime e comunque con lui il campo la squadra ha sempre un ottimo equilibrio.

6 HAPP Un discreto impatto a rim-

balzo ma è complessivamente fuori giri in attacco, leggero in difesa e non dà mai una sensazione di solidità. Ma era solo alla sua seconda gara in biancoblu.

5,5 KATIC Un paio di buone giocate difensive sulla zona press e poco altro. Stavolta non riesce a far cambiare passo alla squadra con i suoi guizzi in attacco.

6,5 BURNELL Una prestazione altalenante, con una marea di errori da sotto e una serata insolitamente felice da oltre l'arco (4/6, compresa una di tabella). Nel complesso, nonostante i 17 punti, non è nella sua giornata migliore.

6,5 BENDZIUS Stesso discorso: l'ala lituana soffre molto nel primo tempo, poi alterna fiammate importanti a errori che peseranno molto. Forse dettati anche dalla stanchezza, visto che ha giocato 39'.

7 GENTILE Salva almeno due volte la Dinamo: prima infilando due triple di fila in un momento di rottura prolungata, poi inventando la bomba dell'overtime. In mezzo, tante cose buone e qualche errore, ma la sua presenza si sente. (a.si.)