



LE PAGELLE

Burnell stavolta è presente Gentile sfiora la doppia-doppia



Jason Burnell



Marco Spissu

5,5 SPISSU Il ritmo c'è, la voglia pure, ma è lo spunto che manca. Come in gara1, gioca una gara abbastanza pulita (5 assist, 3 recuperi e una persa), ma per il cambio di passo servirebbe qualcosa in più dei 5 punti finali senza triple.

5,5 BILAN Il centro croato è quello che paga più di tutti i due impegni nell'arco di 24 ore. Lento e prevedibile, viene inghiottito presto dai lunghi veneziani, che lo caricano di falli e lo mettono di fatto fuori partita.

SV TREIER Ancora una volta 5 minuti sul parquet, spalmati in due giri, senza sfigurare ma senza riuscire a lasciare un segno tangibile sulla partita.

6,5 KRUSLIN L'ala croata riesce anche stavolta a restare nel vivo della contesa e a mettere la firma sulla gara con qualche canestro importante. Nell'ultimo quarto è tra i più incisivi.

6,5 HAPP Il lungo del Wisconsin balla come sempre tra le giocate di pura classe e gli errori di pura distrazione. In questo caso, però, le cose positive sono comunque la maggior parte. Il minutaggio cre-

sce, il fatturato pure, resta la sensazione che possa essere un uomo chiave per allungare la serie.

6 KATIC Il play croato garantisce ancora una volta ordine e disciplina, due bei canestri, ma non un vero cambio di passo.

7 BURNELL Il giovane americano poteva toparne una, ma due di fila no. Dopo il passaggio a vuoto di Gara1 si mette a lavorare sotto i tabelloni (9 rimbalzi) e fa pace con il canestro, piazzando anche tre triple, una delle quali piuttosto pesante nel finale.

6 BENDZIUS Il terzo miglior tiratore da 3 punti di tutta la serie A fa 1/10 da oltre l'arco. Tira giù anche 9 rimbalzi e fa anche tanto altro, ma sulle sue zampate da oltre l'arco la Dinamo ci costruisce molte delle sue fortune e quando la palla non entra - come ieri - vincere diventa davvero complicato.

6,5 GENTILE L'esterno di Maddaloni non ha ancora fatto pace col ferro (stavolta 3/11), ma la sua presenza è utilissima in tutte le fasi del gioco. Non butta via la palla come in gara1 e per la seconda sera di fila strappa via 9 rimbalzi. (a.s.)