



## LE PAGELLE

### Benzius resuscita dopo il riposo Per Gentile un finale da star



**Eimantas Bendzius (17 punti)**



**Kaspar Treier**

**6,5 LOGAN** Prova in tutti i modi a dare la scossa alla squadra nel momento di maggiore difficoltà, infila qualche canestro dei suoi e riesce a restare in partita anche quando le sue percentuali al tiro calano.

**7 CLEMMONS** Nel primo tempo produce giusto qualche buona giocata individuale fine a se stessa, senza creare nulla per la squadra e senza mettere nessuno in ritmo. Alla lunga si mette a giocare di più con i compagni e nei momenti caldi infila canestri pesantissimi. Chiude a quota 22 con 5 rimbalzi e 4 assist.

**7 TREIER** Ogni volta che si alza dalla panca ha un eccellente impatto sul match. Si muove bene nella difesa a zona, si fa rispettare lontano da canestro (2/4 da 3) e a rimbalzo. Dopo alcune prova molto sotto tono, è l'iniezione di fiducia che gli serviva.

**7 BURNELL** Commette subito due falli e fatica a prendere giri. È però un grande protagonista della rimonta del terzo quarto, con 11 punti segnati quasi di fila e una grande presenza in area. Nel finale Cavina gli preferisce Battle.

**7 BENDZIUS** Gioca 14 minuti filati

in avvio di gara, ma non vede il canestro e appare scarico e sfiduciato. Si sblocca nel quarto periodo e per 15 minuti (overtime compreso) torna a essere il killer dello scorso anno, con 17 punti e un canestro di rapina che pesa un quintale.

**5,5 MEKOWULU** Dolorante a una caviglia, stringe i denti ma Hopkins lo mette a lungo in difficoltà. Nel finale ci mette la voglia e il fisico, con un paio di duelli da scintille a rimbalzo e una super stoppata su Strautins a 60" che cementa il successo biancoblu.

**6,5 GENTILE** Da presto alle prese con problemi di falli, ha poco ritmo e la partita non va da lui. Allora va a prendersela lui nell'overtime, con una bomba devastante e la stoppata su Crawford che chiude i conti.

**7 BATTLE** Per lunghi tratti si prende grandi responsabilità e permette al Banco di limitare i danni. Ci mette anche qualche ingenuità, ma con lui la squadra gira, non c'è dubbio.

**6 BORRA** Otto minuti a battaglia in area. Senza demeritare affatto. (a.si.)