



LE PAGELLE

Bilan porta ancora tutti a scuola Robinson è immarcabile



Il centro Miro Bilan

SV PITIRRA Dopo l'esordio di venerdì, altri 31 secondi sul parquet. Due vittorie su due, di certo il giovanotto non porta male...

7,5 BILAN Al cospetto di una squadra con poco peso sotto canestro, gioca 23 minuti ed è puro dominio: molto coinvolto sin dall'avvio, mette in serissima difficoltà i lunghi di casa, a tratti li scherza. Chiude con 18+9, ma la perla della serata è un assist a tutto campo da quarterback per Robinson.

7,5 LOGAN Parte in quintetto ed è subito caldo, si rende utilissimo nel pressing a metà campo e, dopo qualche tiro mandato sul ferro, aggiusta le percentuali e chiude a quota 18.

8,5 ROBINSON Sono 18 anche i suoi punti, ma la prestazione del play ex Pesaro è fantascientifica: 11 assist, 29 di plus/minus e una facilità impressionante nell'attaccare la difesa schierata: devastante quando decide di fare rombare il motore per arrivare sino al ferro.

6 DEVECCHI Senza Kruslin, il capitano va dentro come primo cambio delle ali: in campo per 15', manda sul ferro due triple aperte ma in di-



L'ala Jason Burnell

fesa non molla mai.

7 TREIER Lascia la timidezza negli spogliatoi e gioca una buonissima partita, con una presenza tangibile in area (6 rimbalzi) e una buona mano da fuori.

7,5 BURNELL Schierato in difesa su Keene, riesce soltanto a limitarlo ma dà un ottimo contributo a rimbalzo (8, 4 offensivi), segna 12 punti con ottime percentuali e si fa sempre rispettare. Anche troppo: nel finale si becca un fallo tecnico dopo una scaramuccia con Woldehensae. Di certo non si tira indietro.

7,5 BENDZIUS Un primo tempo "silenzioso", in attesa degli squilli di tromba che arrivano subito dopo il riposo: il suo quarto periodo si apre con 4 bombe di fila. Sipario.

6,5 GENTILE Tanti minuti di play, in una fase in cui il quintetto fa un po' di fatica. Ci mette diverse buone giocate, la migliore delle quali è far cambiare una decisione arbitrale a suo favore.

7 DIOP Parte con la voglia di spaccare il mondo e butta via due palle. Poi cresce e dismisura, cattura rimbalzi in attacco e va ancora in doppia cifra. (a.si.)